

IDWare3 - Uživatelský manuál

© 2014 ID-Karta s.r.o

Obsah

Část 1 Modul Stravování	3
1 Jídelníček	4
2 Jídla	5
3 Typy jídel	6
4 Chody	7
5 Kategorie	8
6 Jidelny	10
7 Typy strážníků	10
8 Uzávěrky	11
9 Osoby	13
10 Objednávání	15
11 Snímače	17
Index	0

Část

1

Modul Stravování

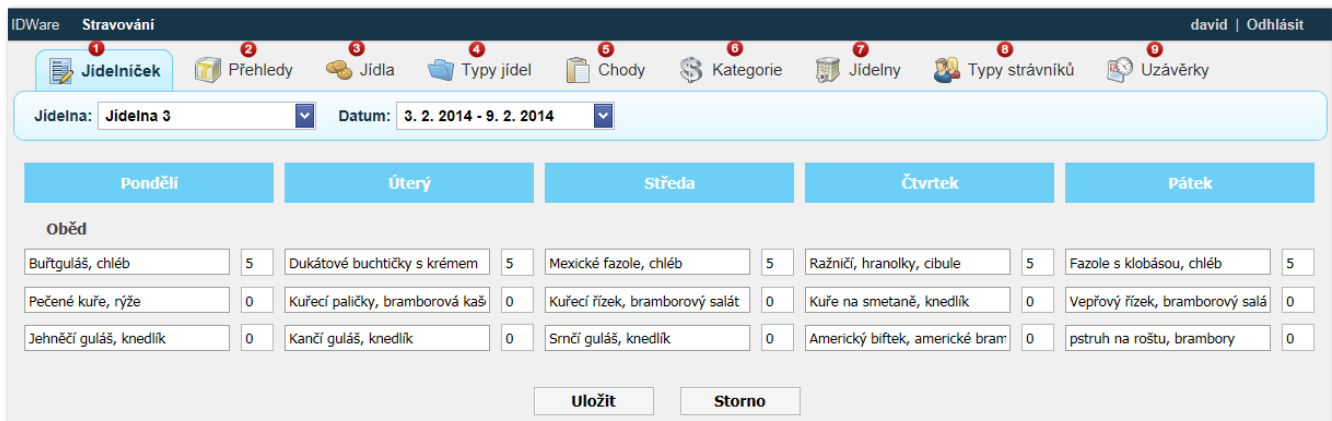
1 Modul Stravování

Modul **Stravování** slouží k evidenci objednávek jídel přes webové prostředí a výdeji jídel prostřednictvím výdajových terminálů.

Modul **Stravování** umožňuje strážníkům objednávání jídla do uzávěrky objednávek, kterou lze nastavit. Do uzávěrky objednávek lze objednávky libovolně měnit nebo stornovat.

Po uzávěrce objednávek už nelze realizovat standardní objednávky, ani objednávky rušit. Je ale možné objednávku vložit do burzy. Objednávka vložená do burzy je k dispozici ostatním strážníkům, kteří si nestihli jídlo objednat do uzávěrky objednávek. Z burzy lze vybírat jídla podle jednotlivých kategorií, v každé kategorii podle pořadí, kdy bylo jídlo do burzy vloženo. Odebráním jídla z burzy se strážník stává majitelem daného jídla a jídlo se mu vyúčtuje. Jestliže některé jídlo z burzy není vybráno, jde na vrub strážníkovi, který jídlo do burzy vložil.

Dále systém umožňuje vytvoření tzv. volných jídel. Volná jídla jsou jídla, která se navaří v určitém počtu navíc, mimo objednávky. Jestliže po uzávěrce objednávek není v burze žádné jídlo, může si strážník, který si nestihl objednat ve standardním režimu převzít jídlo z volných jídel. Jestliže jsou volná jídla v jiné kategorii než jídla v burze, jsou k dispozici oba typy.



Pondělí		Úterý		Středa		Čtvrtek		Pátek	
Buřt guláš, chléb	5	Dukátové buchtíčky s krémem	5	Mexické fazole, chléb	5	Ražničí, hranolky, cibule	5	Fazole s klobásou, chléb	5
Pečené kuře, rýže	0	Kuřecí paličky, bramborová kaš	0	Kuřecí řízek, bramborový salát	0	Kuře na smetaně, knedlík	0	Vepřový řízek, bramborový salát	0
Jehněčí guláš, knedlík	0	Kančí guláš, knedlík	0	Srnčí guláš, knedlík	0	Americký biftek, americké bram	0	pstruh na roštu, brambory	0

Popis okna:

Jídelníček - stránka slouží k vytváření jídelníčku pro libovolné jídelny

Přehledy - stránka slouží k zobrazení výstupů a sestav

Jídla - stránka slouží k vytvoření databáze jídel

Typy jídel - stránka slouží k definici typů jídel. Používá se v případě více jídel. Prostřednictvím tohoto rozhraní je možné grupovat do společné skupiny jednotlivé chody. Například, jestliže pro jídelnu 1 jsou nastaveny chody polévka, hlavní jídlo, dezert a v jídelně 2 jsou nastaveny stejné tři chody, tyto identické chody pro každou jídelnu prostřednictvím tohoto rozhraní sloučím do společného typu jídla (například oběd 1 pro jídelnu 1, oběd 2 pro jídelnu 2) a takto zamezím tomu, aby si strážník objednal v jídelně 1 jen polévku a v jídelně 2 hlavní jídlo.

Chody - chodem je myšleno například snídaně, oběd, večeře. Samozřejmě může být chodů více, takže lze například oběd rozdělit na chody polévka, hlavní jídlo, dezert (tyto chody je pak možné v rozhraní Typy jídel seskupit na typ jídle oběd). Rozdělení na jednotlivé chody pak umožňuje uživateli objednávat zvlášť jednotlivé chody.

Kategorie - rozhraní slouží k rozdělení jednoho chodu pro danou jídelnu (například hlavní jídlo) na menší podmnožiny například v případě, že v nabídce je více jídel - hlavní jídlo 1, hlavní jídlo 2, hlavní jídlo 3. Jednotlivým kategoriím je pak možné nastavit i odlišnou cenu.

Jídelny - rozhraní slouží k vytvoření jídel. Jídelny musí být vytvořeny i v případě, že jde jen o jednu lokalitu

Typy strážníků - rozhraní umožňuje vytvářet typy strážníků a jim pak definovat slevu na jídlo. Jednotlivým osobám je pak možné přiřazovat jednotlivé typy strážníků, tím si osoba přebírá i slevu v definované výši podle toho jaký typ strážníka je jí přiřazen.

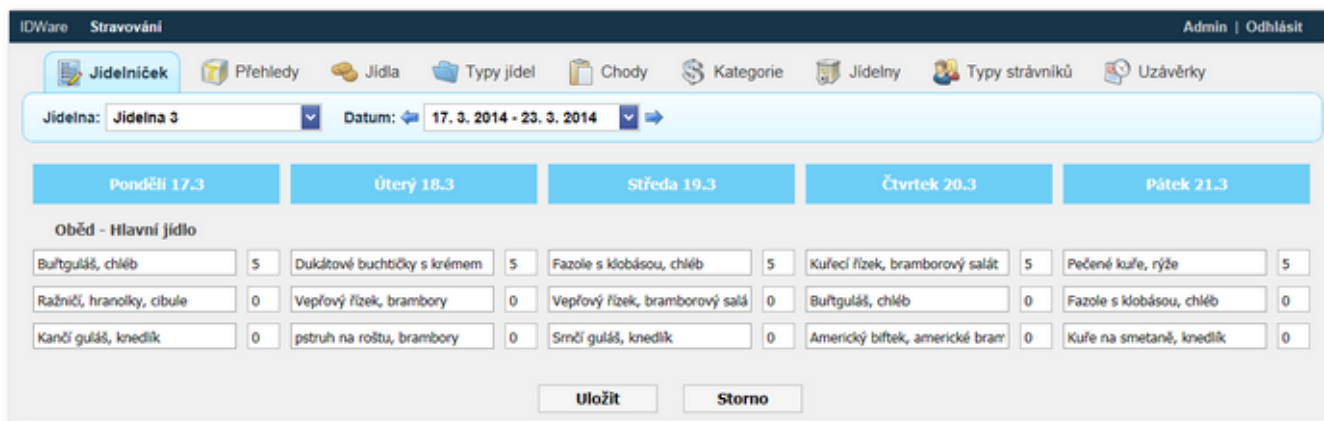
Postup definice jednotlivých položek:

1. [Jídelny](#)
2. [Typy jídel](#)
3. [Chody](#)
4. [Kategorie](#)

5. [Uzávěrky](#)
6. [Jídla](#)
7. [Jídelníčky](#)
8. [Typy strážníků](#)
9. [Snímače](#)
10. [Povolení používat stravování osobě](#)
11. Nastavení uživatelských práv uživatelům

1.1 Jídelníček

Záložka jídelníček slouží k vytváření jídelníčků. Jídelníčky se vytváří již z předem nadefinovaných jídel.



Popis okna

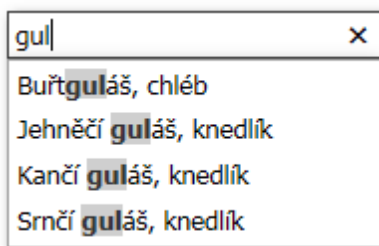
Jídla - Rozbalovací seznam ve kterém lze vybrat jídelnu, pro kterou se jídelníček vytváří

Datum - Týden vytvářeného jídelníčku

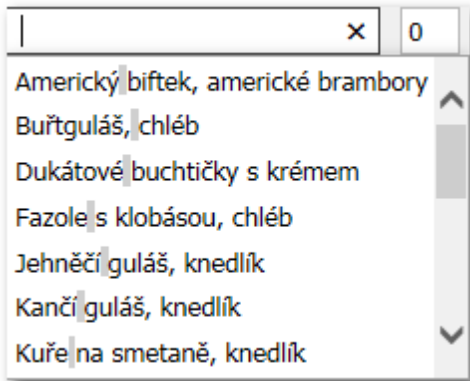
Oběd - Hlavní jídlo - Název [chodu](#) do kterého přísluší jednotlivá níže uvedená jídla. Pod názvem chodu jsou uvedena jednotlivá jídla podle vytvořených [kategorií](#). Číslo v buňce vpravo od názvu jídla představuje počet volných jídel, počet se definuje při vytváření kategorií.

Vytvoření jídelníčku

Zápisem řetězce do buňky dojde k zobrazení všech jídel, které obsahují daný řetězec. V nabídce se zobrazí pouze jídla, která byla v rozhraní [Jídla](#) povolena pro daný chod.



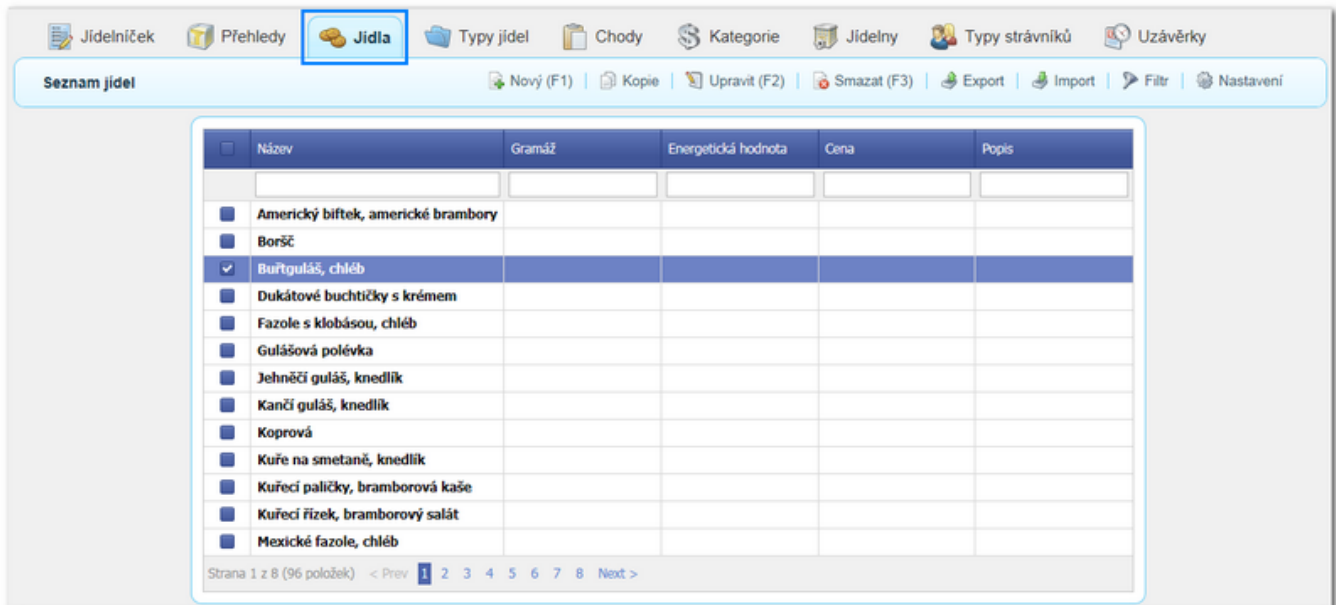
Zápisem mezery dojde k zobrazení všech jídel zařazených do daného chodu v rozhraní [Jídla](#).



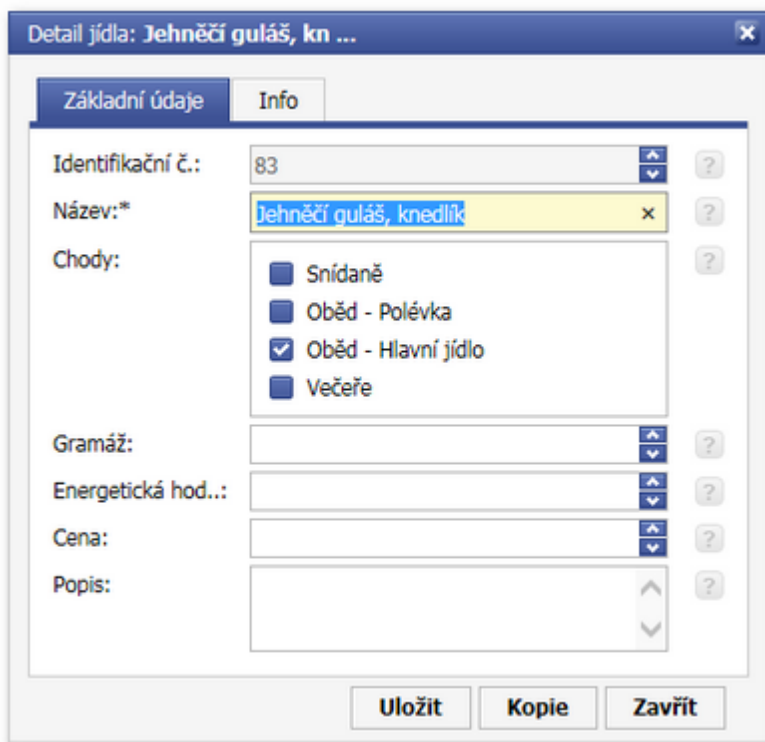
Po vytvoření jídelníčku je třeba změny Uložit. Jednotlivá jídla v Jídelníčku je možné měnit. V případě, že je na dané jídlo již vytvořena objednávka, bude uživatel upozorněn na tuto skutečnost varovným hlášením, ale jídlo změnit může, objednávky v tom případě přejdou na změněné jídlo.

1.2 Jídla

Rozhraní slouží k vytvoření databáze jídel.



Volbou názvu jídla nebo příkazem **Nový** (F1) dojde k zobrazení detailu jídla



Popis okna

Název - Název jídla.

Chody - Označení chodu. Jídlo může být součástí více chodů, v případě, že se neoznačí žádný chod, bude se jídlo zobrazovat při přípravě jídelníčku pro všechny chody. Jestliže se označí jen jeden chod, při přípravě jídelníčku pro jednotlivé chody se v nabídce zobrazí jen ta jídla, která jsou přiřazena danému chodu.

Gramáž - informační hodnota.

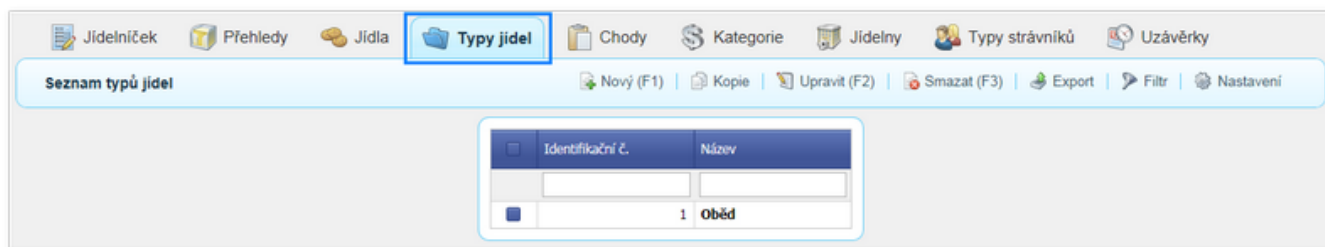
Energetická hodnota - informační hodnota.

Cena - Cena jídla je daná zařazením do [kategorie](#). V Detailu jídla má jen informativní charakter.

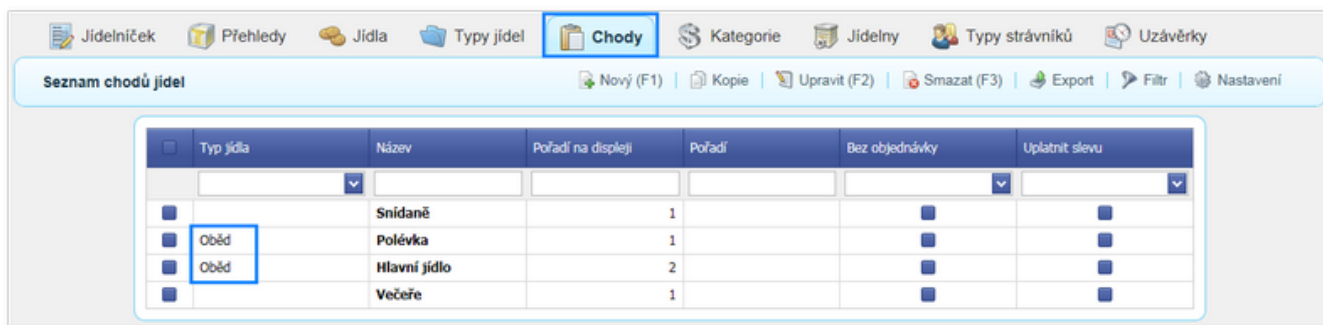
Položky označené žlutě jsou povinné.

1.3 Typy jídel

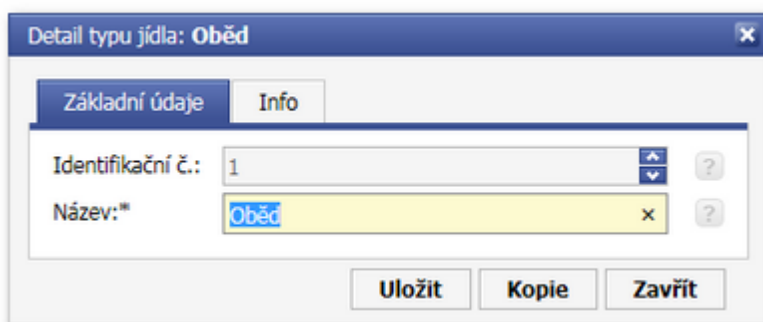
Prostřednictvím tohoto rozhraní je možné sloučit do společné skupiny jednotlivé chody. Například, jestliže pro jídelnu 1 jsou nastaveny chody polévka, hlavní jídlo, dezert a v jídelně 2 jsou nastaveny stejné tři chody, tyto identické chody pro každou jídelnu prostřednictvím tohoto rozhraní sloučím do společného typu jídla (například oběd 1 pro jídelnu 1, oběd 2 pro jídelnu 2) a takto zamezím tomu, aby si strážník objednal v jídelně 1 jen polévku a v jídelně 2 hlavní jídlo.



Slučování chodů se realizuje v záložce Chody. Takto lze sloučit například chod polévka a chod hlavní jídlo do Typu jídla oběd.



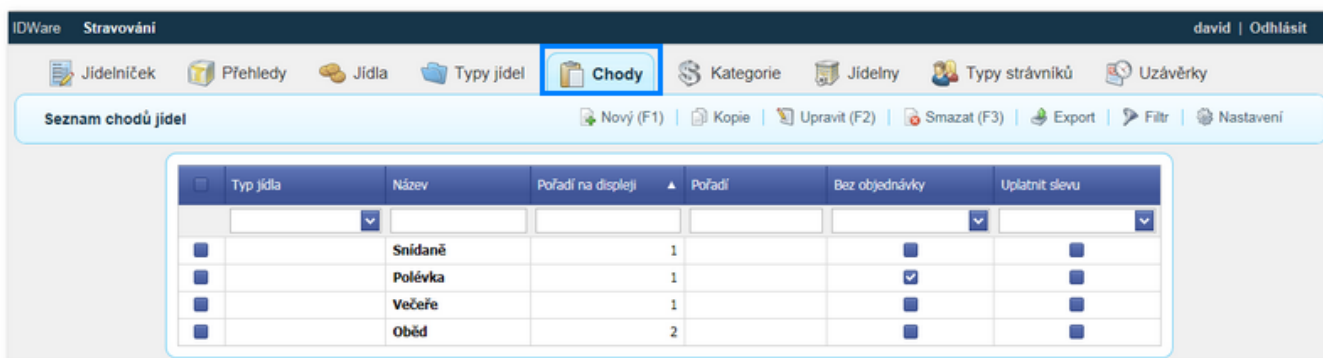
Volbou názvu typu jídla nebo příkazem **Nový (F1)** dojde k zobrazení detailu typu jídla



1.4 Chody

Toto rozhraní slouží k definici tzv. chodů. Chodem je myšleno například snídaně, oběd, večeře. Samozřejmě může být chodů více, takže lze například oběd rozdělit na chody polévka, hlavní jídlo, dezert (tyto chody je pak možné v rozhraní **Typy jídel** seskupit na typ jídla oběd). Rozdělení na jednotlivé chody pak umožňuje uživateli objednávat zvlášť jednotlivé chody.

Volbou záložky **Chody** se zobrazí **Seznam chodů jídel**



Volbou názvu chodu nebo příkazem **Nový (F1)** dojde k zobrazení detailu chodu



Popis okna:

Typ jídla - prostřednictvím této položky je možné jednotlivé chody seskupovat. Musí být nejdříve vytvořen [Typy jídel](#)

Název - Obecný název jídla, např. snídaně, hlavní chod, večeře atp. Na tento chod se pak definuje [uzávěrka objednávání](#).

Pořadí na displeji - hodnota může být 1 nebo 2. Číslo uvádí, na kterém řádku dvouřádkového displeje výdajového snímače se zobrazí název jídla. Žádoucí je to v případě, že se používá dvojice chodu například polévka a hlavní jídlo (musí mít společné datum a ačas výdaje), pak je možné polévce přiřadit pořadí 1 a hlavnímu jídlu pořadí 2.

Pořadí - Jestliže má více chodů stejnou závěrku a výdej (např. polévka, hlavní jídlo) definují tímto parametrem pořadí v jídelníčku

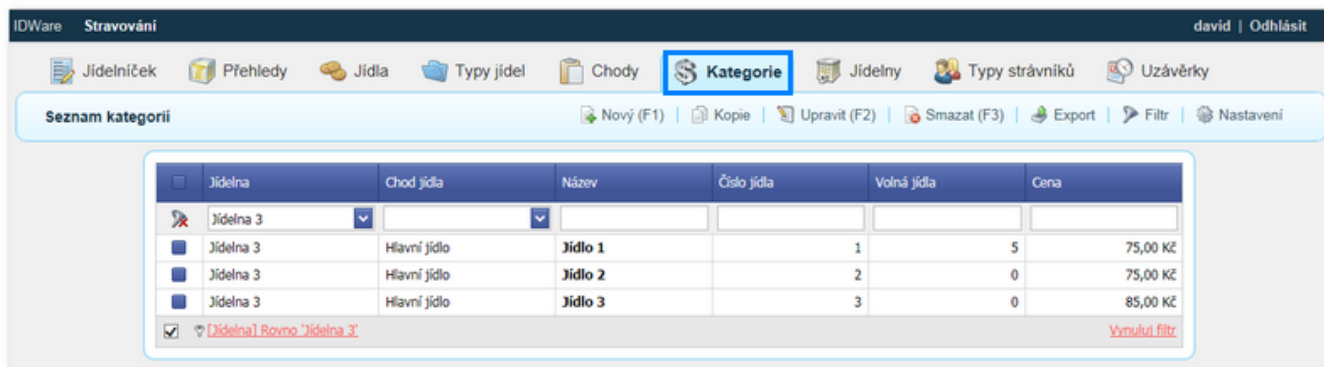
Bez objednávky - Označení tohoto parametru zatržítkem umožňuje povolit skutečnost, že daný chod není nutné objednávat. Může to být v případě, že například chodem je polévka, která není naceněná a dodává se jako součást hlavního jídla.

Uplatnit slevu - Označením zatržítkem povolují skutečnost, že se má na dané jídlo uplatnit sleva. Výše slevy se definuje v rozhraní [Typy stravníků](#).

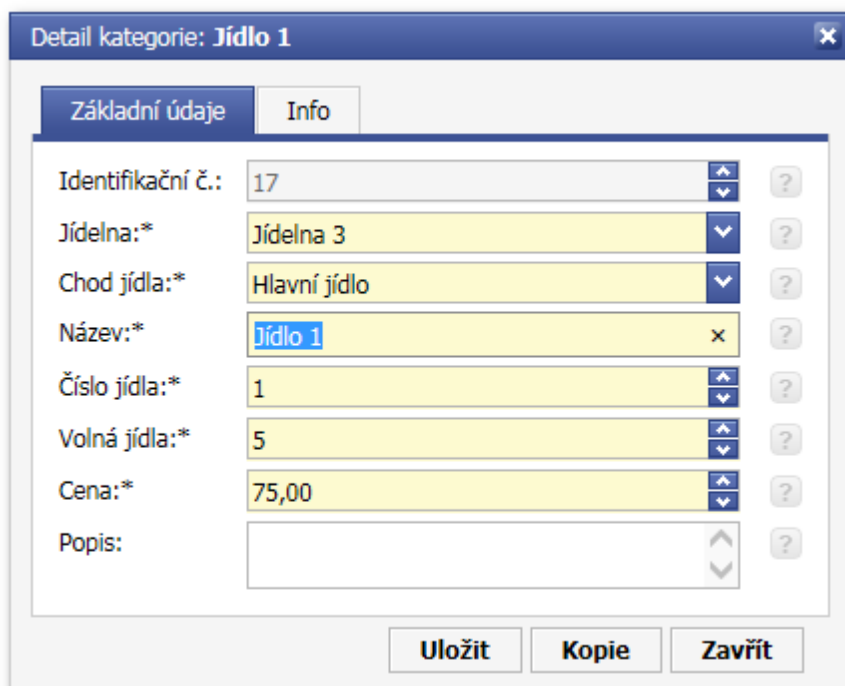
Položky označené žlutě jsou povinné.

1.5 Kategorie

Toto rozhraní slouží k rozdělení jednoho chodu pro danou jídelnu (například hlavní jídlo) na menší podmnožiny například v případě, že v nabídce jednoho chodu je více jídel - hlavní jídlo 1, hlavní jídlo 2, hlavní jídlo 3. Jednotlivým kategoriím je pak možné nastavit i odlišnou cenu (například v případě, že jídlo 3 je tzv. prémiové - tedy za vyšší cenu), danou kategorii je možné přiřadit jídelnu nebo počet volných jídel. Pak se při sestavování databáze jídel (záložka Jídla) jednotlivým konkrétním jídlům (například vepřový řízek, brambor) přiřadí daná kategorie.



Volbou názvu kategorie nebo příkazem **Nový** (F1) dojde k zobrazení detailu kategorie



Popis okna:

Jidelna - Jidelna, ke které bude daná kategorie přiřazena

Chod jídla - Výběr chodu jídla z připraveného seznamu chodů

Název - Název kategorie.

Číslo jídla - Je to číslo, které se bude zobrazovat na výdajovém snímáči jako informace pro obsluhu výdeje. Při výdeji je tato informace přehlednější než vypisování celého názvu jídla.

Volná jídla - Volné jídlo je jídlo, které dodavatelská firma navaří ve větším množství než je počet skutečně objednaných jídel. Je to pro případ, že by si strážník z nějakého důvodu nestačil vytvořit objednávku do doby výdeje jídla a současně by v burze nebylo žádné jídlo. Volná jídla je možno objednávat do doby výdeje jídla. Volná jídla mají nižší prioritu než jídla v burze, takže je možné je objednávat až v okamžiku, že v burze není žádné jídlo. Volné jídlo, které si nikdo neobjedná jde na vrub dodavateli.

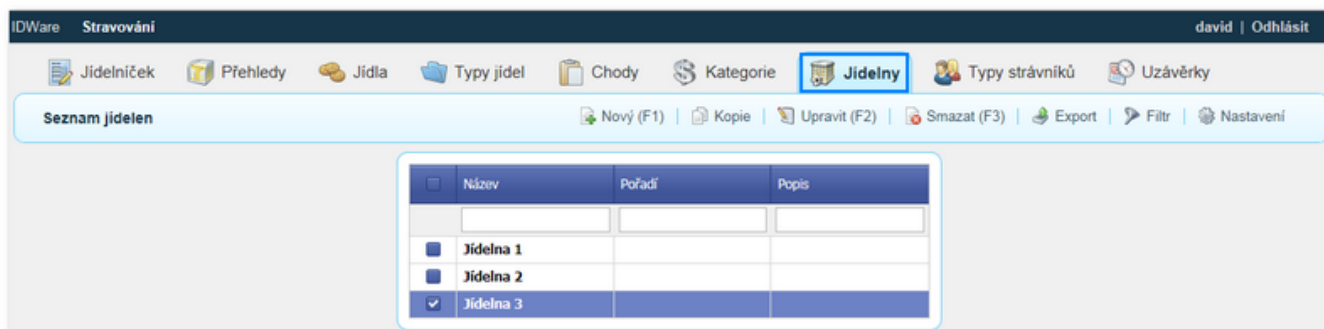
Cena - Cena jídla v Kč. V případě, že se na chod vztahuje sleva, je sleva odečtena od této ceny

Popis - Textové pole umožňující přesnější popis kategorie

Položky označené žlutě jsou povinné.

1.6 Jídelny

Rozhraní slouží k definici jídelen. Jídelna musí být definována i v případě, že je jen jedna.



Volbou názvu jídelny nebo příkazem **Nový** (F1) dojde k zobrazení detailu jídelny



Popis okna:

Název - Název jídelny. Podle tohoto názvu bude jídelna identifikována v dalších rozhraních systému.

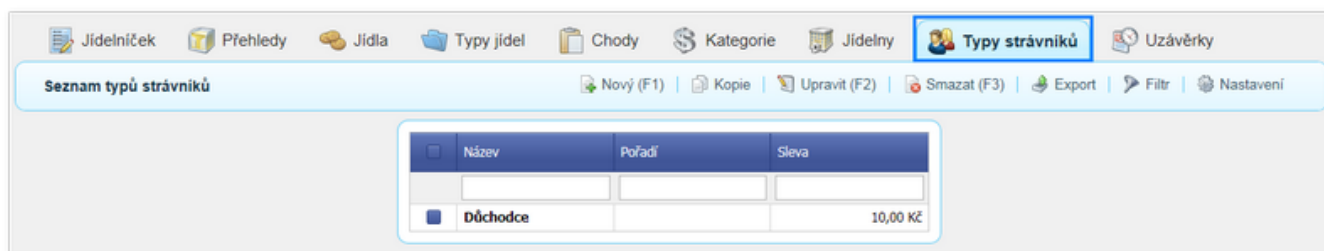
Pořadí - Jestliže bude uvedeno pořadí 1 až x, budou se podle tohoto pořadí řadit jídelny v přehledech a v rozbalovacích seznamech

Popis - Textové pole umožňující podrobnější popis jídelny

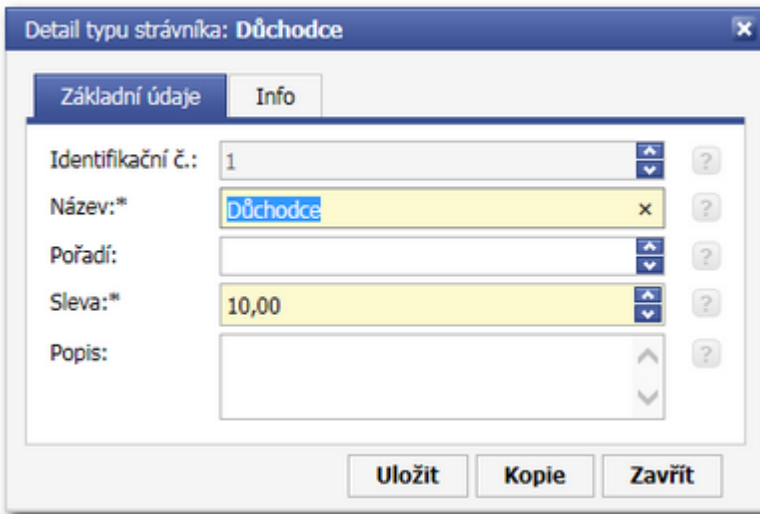
Žluté položky jsou povinné

1.7 Typy strážníků

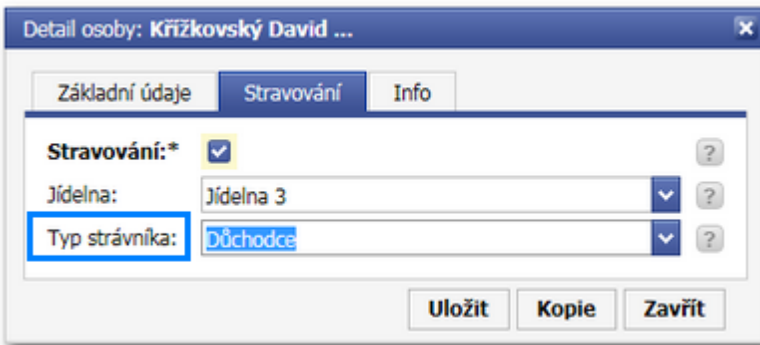
Rozhraní umožňuje vytvářet typy strážníků a jim pak definovat slevu na jídlo.



Volbou názvu typu strážníka nebo příkazem **Nový** (F1) dojde k zobrazení detailu typu strážníka.

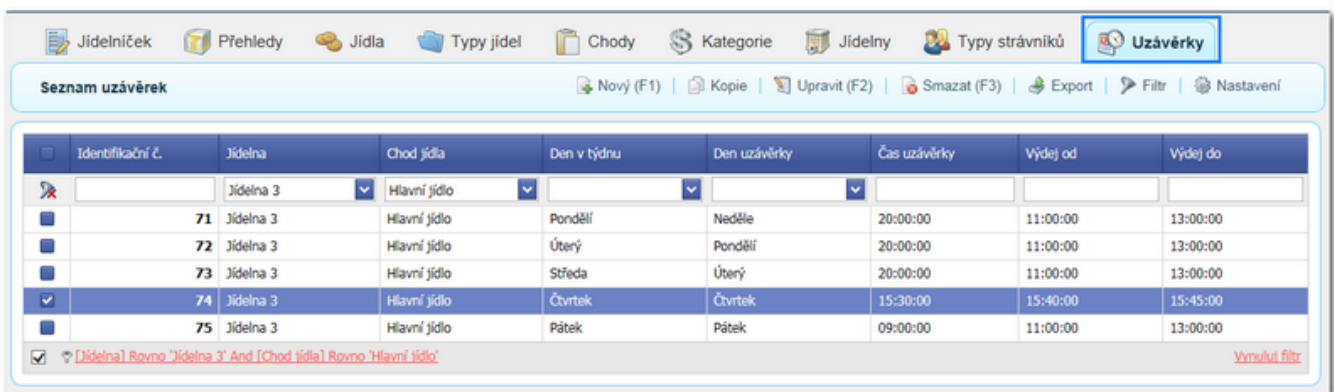


Typ strávnicka se přiděluje v **Detailu osoby** v záložce **Stravování**.



1.8 Uzávěrky

V tomto rozhraní se nastavují uzávěrky jednotlivých chodů jídel.



Identifikační č.	Jídlna	Chod jídla	Den v týdnu	Den uzávěrky	Čas uzávěrky	Výdej od	Výdej do
71	Jídlna 3	Hlavní jídlo	Pondělí	Nežele	20:00:00	11:00:00	13:00:00
72	Jídlna 3	Hlavní jídlo	Úterý	Pondělí	20:00:00	11:00:00	13:00:00
73	Jídlna 3	Hlavní jídlo	Středa	Úterý	20:00:00	11:00:00	13:00:00
74	Jídlna 3	Hlavní jídlo	Čtvrtek	Čtvrtek	15:30:00	15:40:00	15:45:00
75	Jídlna 3	Hlavní jídlo	Pátek	Pátek	09:00:00	11:00:00	13:00:00

Volbou názvu odpovídajícího řádku nebo příkazem **Nový** (F1) dojde k zobrazení detailu uzávěrky

Detail uzávěrky: 73
✕

Základní údaje

Info

Identifikační č.:	73	?
Jídlna:*	Jídlna 3	?
Chod jídla:*	Hlavní jídlo	?
Den v týdnu:*	Středa	?
Den uzávěrky:*	Úterý	?
Čas uzávěrky:*	20:00	?
Burza od:		?
Burza do:		?
Výdej od:*	11:00	?
Výdej do:*	13:00	?
Popis:		?

Popis okna

Jídlna - Slouží k nastavení jídelny ke které dané nastavení chodu náleží. Jídelny už musíme mít vytvořeny.

Chod jídla - slouží k výběru chodu jídla, který bude nastavován. Jednotlivé chody musí být nastaveny

Den v týdnu - den výdeje nastavovaného jídla

Den uzávěrky - den uzávěrky objednávek. Zpravidla se nastavuje den před výdejem jídla. Jestliže se nastaví stejný den jako den výdeje, znamená to den uzávěrky o týden dříve než je den výdeje.

Čas uzávěrky - časová hodnota uzávěrky

Burza od/do - Burza slouží k tomu, aby strážník, který z nějakého důvodu nestihl objednávku jídla před uzávěrkou objednávek, mohl odebrat jídlo které jiní strážníci do burzy vložili. Jídlo lze vložit do burzy po uzávěrci objednávek.

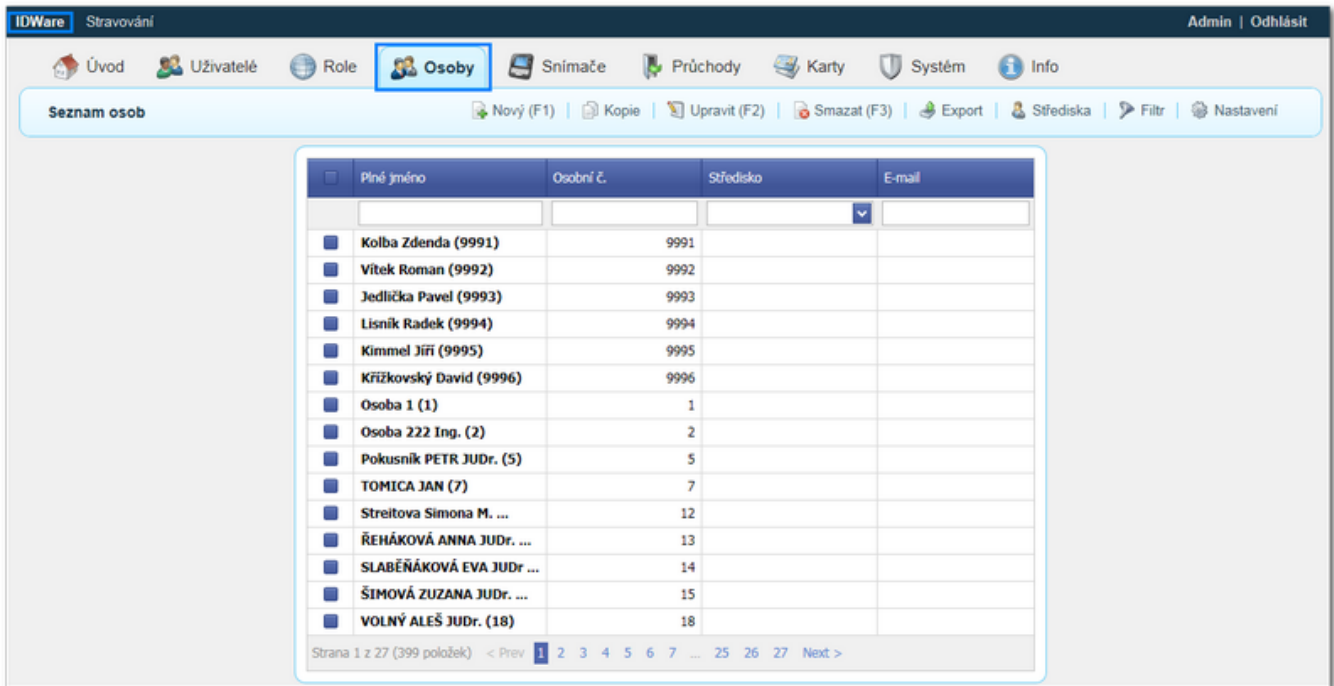
Burza je tedy platná od uzávěrky objednávek do výdeje jídla. Tyto položky jsou nepovinné a nastavují se jen v případě, že je třeba jínka omezit časový rozsah burzy.

Výdej od/do - Časový rozsah výdeje jídla

1.9 Osoby

Aby se mohl strážník přihlásit do aplikace a prostřednictvím webového rozhraní objednávat jídlo, je zapotřebí:

1. Musí být založen jako osoba v modulu ID-Ware, záložka **Osoby**



The screenshot shows the 'Osoby' (Persons) module in IDWare3. The interface includes a navigation bar with 'Úvod', 'Uživatelé', 'Role', 'Osoby', 'Snímače', 'Průchody', 'Karty', 'Systém', and 'Info'. Below the navigation bar is a toolbar with actions like 'Nový (F1)', 'Kopie', 'Upravit (F2)', 'Smazat (F3)', 'Export', 'Střediska', 'Filtr', and 'Nastavení'. The main content area displays a table of persons with the following columns: 'Plné jméno', 'Osobní č.', 'Středisko', and 'E-mail'. The table contains 18 entries, including names like 'Kolba Zdenka (9991)', 'Vítek Roman (9992)', and 'VOLNÝ ALEŠ JUDr. (18)'. At the bottom of the table, there is a pagination control showing 'Strana 1 z 27 (399 položek)' and navigation buttons for 'Prev', '1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '...', '25', '26', '27', and 'Next'.

Plné jméno	Osobní č.	Středisko	E-mail
<input type="checkbox"/> Kolba Zdenka (9991)	9991		
<input type="checkbox"/> Vítek Roman (9992)	9992		
<input type="checkbox"/> Jedlička Pavel (9993)	9993		
<input type="checkbox"/> Lisník Radek (9994)	9994		
<input type="checkbox"/> Kimmel Jiří (9995)	9995		
<input type="checkbox"/> Krížkovský David (9996)	9996		
<input type="checkbox"/> Osoba 1 (1)	1		
<input type="checkbox"/> Osoba 222 Ing. (2)	2		
<input type="checkbox"/> Pokusník PETR JUDr. (5)	5		
<input type="checkbox"/> TOMICA JAN (7)	7		
<input type="checkbox"/> Streitova Simona M. ...	12		
<input type="checkbox"/> ŘEHÁKOVÁ ANNA JUDr. ...	13		
<input type="checkbox"/> SLABĚNÁKOVÁ EVA JUDr. ...	14		
<input type="checkbox"/> ŠIMOVÁ ZUZANA JUDr. ...	15		
<input type="checkbox"/> VOLNÝ ALEŠ JUDr. (18)	18		

2. V detailu osoby v záložce **Základní údaje** musí mít přiděleno jméno a heslo pod kterým se bude přihlašovat do rozhraní objednávání

Detail osoby: Křížkovský David ...

Základní údaje Stravování Info

Identifikační č.: 6 ?

Osobní č.:* 9996 x ?

Středisko: ?

Vybrat Vynulovat

Plné jméno: Křížkovský David (9996) ?

Jméno: David ?

Příjmení:* Křížkovský ?

Titul před: ?

Titul za: ?

Je aktivní:* ?

Platnost od: ?

Platnost do: ?

Login: david ?

Nové heslo: ?

Potvrzení hesla: ?

Nastavit heslo

Seznam přidanych karet

1086517977

Přidat

Odebrat (vybranou)

Uložit Kopie Zavřít

3. V detailu osoby v záložce **Stravování** může mít zadány další parametry

Detail osoby: Křížkovský David ...

Základní údaje Stravování Info

Stravování:* ?

Jídlna: Jídlna 3 v ?

Typ strážníka: v ?

Uložit Kopie Zavřít

Jídlna - v případě více jídelen se vybere preferenční. V rozhraní objednávání se pak zobrazí preferenčně jídelníček této jídelny

Typ strážníka - Prostřednictvím typu strážníka lze osoby seskupovat do množin. Danému typu strážníka se pak přidělí sleva - viz kapitola [Typy strážníků](#)

1.10 Objednávání

Pro objednávání stravy přes webové rozhraní se zobrazí přihlašovací dialog.

ID-Ware 3

Uživatelské jméno:

Heslo:

Přihlásit

Created ID-Karta s.r.o. www.id-karta.cz

Po zadání přihlašovacích údajů dojde k zobrazení okna pro objednávání - záložka Jídelníček

Jídelníček
Objednávky
David Křížkovský (9996) | [Odhlásit](#)

Jídelna: Jídelna 3 Datum: 17. 3. 2014 - 23. 3. 2014

Pondělí - 17. 3. 2014

Oběd - Hlavní jídlo

<input type="radio"/> Neobjednáno		
<input type="radio"/> 1. Buřtguláš, chléb		75,00 Kč
<input type="radio"/> 2. Ražničí, hranolky, cibule		75,00 Kč
<input checked="" type="radio"/> 3. Kančí guláš, knedlík		85,00 Kč

Úterý - 18. 3. 2014

Oběd - Hlavní jídlo

<input type="radio"/> Neobjednáno		
<input type="radio"/> 1. Buřtguláš, chléb		75,00 Kč
<input checked="" type="radio"/> 2. Vepřový řízek, brambory		75,00 Kč
<input type="radio"/> 3. pstruh na roštu, brambory		85,00 Kč

Středa - 19. 3. 2014

Oběd - Hlavní jídlo

<input type="radio"/> Neobjednáno		
<input checked="" type="radio"/> 1. Fazole s klobásou, chléb		75,00 Kč
<input type="radio"/> 2. Vepřový řízek, bramborový salát		75,00 Kč
<input type="radio"/> 3. Smrčí guláš, knedlík		85,00 Kč

Popis okna

Jídelna - v případě více jídelen se strážníkovi zobrazí preferenční jídelna, kterou má uvedenu v [Detailu osoby](#). Strážník nemá omezeno objednávání jídel na více jídelnách, ale v případě, že určitý den má vytvořenu objednávku na konkrétní jídelnu, na jinou jídelnu už objednávku vytvořit nemůže bez toho, že by zrušil objednávku vytvořenou na předchozí jídelnu.

Datum - zobrazení týdenního datumového rozsahu zobrazeného jídelníčku, šipkami vlevo, vpravo lze posouvat v jednotlivých týdnech.

Jestliže je již v intervalu po ukončení objednávek - to znamená, že lze objednávat jen z burzy, jsou neobjednaná jídla odlišena světle červenou barvou. V případě, že si strážník do ukončení objednávek vytvořil objednávku jídla, je tato objednávka odlišena zelenou barvou. Současně je umožněno jen označení položky "Dát jídlo do burzy".

Jídelníček
Objednávky
David Křížkovský (9996) | [Odhlásit](#)

Jidelna: Jidelna 3 Datum: 17. 3. 2014 - 23. 3. 2014

Pondělí - 17. 3. 2014

Oběd - Hlavní jídlo

- Dát jídlo do burzy
- 1. Buřtguláš, chléb 75,00 Kč
- 2. Ražničí, hranolky, cibule 75,00 Kč
- 3. Kančí guláš, knedlík 85,00 Kč

Jestliže je již po ukončení objednávek a nové objednávky lze vybírat z burzy nebo z volných jídel a strážník ještě nemá objednáno nic, jsou všechny položky jídelníčku zobrazeny světle červeným pozadím. Současně je umožněno objednat jen ty položky, které jsou v burze, nebo jako volná jídla. Jestliže jsou v nabídce volná jídla (v tomto případě jídlo č. 1) a současně jídlo v burze (v tomto případě jídlo č. 3) je umožněno strážníkovi vybrat kterékoliv z obou jídel.

Jídelníček
Objednávky
JUDr. PETR Pokusník (5) | [Odhlásit](#)

Jidelna: Jidelna 3 Datum: 17. 3. 2014 - 23. 3. 2014

Pondělí - 17. 3. 2014

Oběd - Hlavní jídlo

- Neobjednáno
- 1. Buřtguláš, chléb (6) 75,00 Kč
- 2. Ražničí, hranolky, cibule 75,00 Kč
- 3. Kančí guláš, knedlík (1) 85,00 Kč

1.11 Snímače

Pro komunikaci mezi databází a snímačem je také zapotřebí správně nastavit snímače. Nastavení osoby se provádí v rozhraní ID-Ware, záložka **Snímače**.

IDWare Stravování
Admin | [Odhlásit](#)

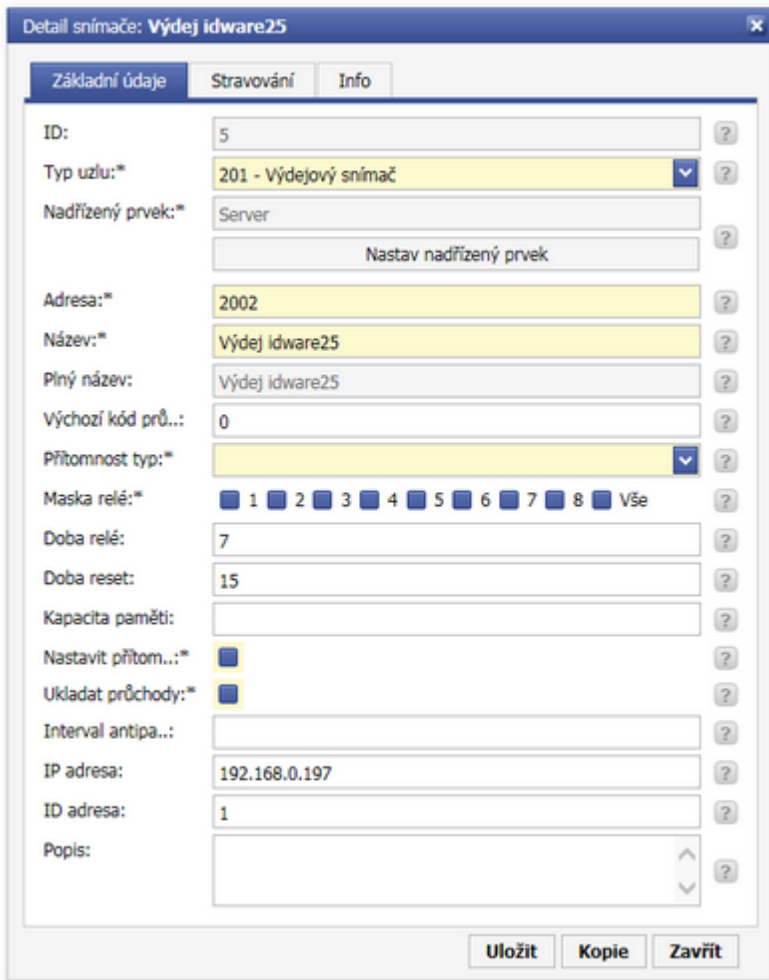
Úvod | **Uživatelé** | Role | Osoby | **Snímače** | Průchody | Karty | System | Info

Seznam snímačů - Stromová struktura

 Nový (F1) | Kopie | Upravit (F2) | Smazat (F3) | Export | Strom | Nastavení

Název	Plný název	Typ uzlu	Adresa	IP adresa	ID adresa
Výdejový snímač	Výdejový snímač	201 - Výdejový snímač	1001	0.0.0.0	1
Výdejový snímač Jidelna 2	Výdejový snímač Jidelna 2	201 - Výdejový snímač	1002	0.0.0.0	1
Snímac idware 2.5	Snímac idware 2.5	10 - Přístupová hlava	2001		
Výdej idware25	Výdej idware25	201 - Výdejový snímač	2002	192.168.0.197	1
Pokus 1	Pokus 1	201 - Výdejový snímač	150	0.0.0.0	

Volbou názvu snímače nebo příkazem **Nový (F1)** dojde k zobrazení detailu snímače



Popis okna

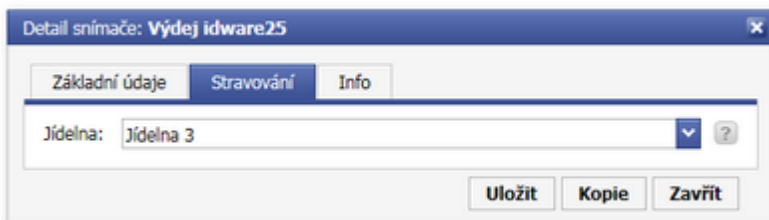
Typ uzlu - Jde o typ snímače. V případě stravování jde o typ **201 - Výdejový snímač**

Adresa - je to čtyřmístné číslo, poslední dvě cifry odpovídají adrese snímače, která se vypaluje do procesoru snímače, další cifry směrem doleva znamenají adresu uzlu. Uzel znamená síťový prvek (Lanbox32, Řídící centrála) ke kterému se připojuje více snímačů/hlav. Jestliže se snímač připojuje přímo do Lan sítě a má svou vlastní IP adresu, adresa snímače je vždy 1 a tvoří samostatný uzel.

Název - Název snímače pro jeho identifikaci v uživatelském prostředí

IP adresa - IP adresa snímače. V případě výdejového snímače se uvádí jeho IP adresa

ID adresa - adresa vypálená do procesoru snímače, v případě výdejového snímače se uvádí 1.



V záložce **Stravování** je zapotřebí přidělit snímač jídelně.